

**DESARROLLO DE PÁGINA WEB JOYERÍA MODRICK**

**ARNOLDO SUÁREZ 1711025679**

**FERNANDO RODRÍGUEZ CARO 1311070271**

**WILMAR ALZATE**

**DOCENTE**

**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO**

**JULIO 2019**

**Tabla de contenido**

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_Toc13673382)

[2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA 3](#_Toc13673383)

[3. OBJETIVOS GENERALES Y ESPECÍFICOS 3](#_Toc13673384)

[3.1 Objetivo General 3](#_Toc13673385)

[3.2. Objetivos específicos 3](#_Toc13673386)

[4. JUSTIFICACIÓN 4](#_Toc13673387)

[5. DIAGRAMAS Y CASOS DE USO 4](#_Toc13673388)

[6. ACTAS DE REUNIÓN 11](#_Toc13673389)

[7. CONCLUSIONES 12](#_Toc13673390)

[8. CONTROL DE CAMBIOS 12](#_Toc13673391)

[9. MONITOREO Y CONTROL 12](#_Toc13673392)

[10. REVISION DE LA ADMINITRACION DEL PROYECTO 13](#_Toc13673393)

[11. EVIDENCIA DE LA ADMINISTRACION DEL TRABAJO 13](#_Toc13673394)

[12. CUMPLIMIENTO DE OBJETIVOS 13](#_Toc13673395)

[13. ANALISIS 14](#_Toc13673396)

[14. CONCLUSIONES 15](#_Toc13673397)

# INTRODUCCIÓN

La aplicación que vamos a realizar es referente al diseño e implementación de una joyería virtual, la cual haremos en una aplicación Web desde la cual, podamos hacer ventas mediante el comercio electrónico de manera ágil, rápida, segura y sencilla.

Con este desarrollo buscamos facilitar a los internautas la opción de realizar sus compras desde cualquier lugar, también visualizar los diferentes artículos ofrecidos en la joyería o poder consultar el estado de algún pedido que se realizó anteriormente.

De igual manera vamos a poder llevar un control de todos los artículos, movimientos, pedidos, manejo de la base de datos y/o corrección de algún dato errado o mal digitado que pueda aparecer en un registro de cualquier cliente o el inventario de la joyería.

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Hoy en día tenemos mucha necesidad de valorar nuestro tiempo, ya que este pasa muy rápido y no nos permite, en algunas ocasiones, realizar o alcanzar nuestras metas u objetivos. Aprovechando el avance tecnológico surgen algunas preguntas como, por ejemplo: ¿seremos capaces de realizar compras a través de la nube con toda seguridad?; el producto adquirido si es realmente el que solicitamos?

# OBJETIVOS GENERALES Y ESPECÍFICOS

# Objetivo General

Diseñar, analizar e implementar una tienda online (joyería), obteniendo un desarrollo para aplicaciones tipo web, aplicado para nuestro caso práctico que es una joyería virtual.

# 3.2. Objetivos específicos

* Especificar requerimientos de software.
* Diseñar un caso de estudio en joyerías virtuales.
* Verificar si los requerimientos de diseño cumplen con los estándares.
* Analizar la administración de joyerías virtuales para obtener las ventajas y desventajas de este.
* Diseñar un plan de prueba acorde al entorno de desarrollo del aplicativo.

# JUSTIFICACIÓN

Hoy día las tiendas on line o tiendas virtuales son una tecnología clave en el uso de plataformas libres y un rotundo éxito en los diferentes enfoques de desarrollo de software.

De acuerdo con esto, vamos a iniciar desde las necesidades del cliente final, ya que su uso (joyería virtual) debe ser de fácil manejo y muy estándar para el desarrollo al igual que su migración a nuevas plataformas. Esto nos debe llevar a un control, de tal manera que, si se llegase a presentar algún imprevisto, seamos capaces de realizar un proceso sistemático pensando en la mejora de la aplicación final.

De acuerdo con la aplicación que vamos a realizar, se hace necesario continuar con la investigación, para poder conocer mejor las características que deseamos de nuestra joyería virtual en particular.

El desarrollo de esta joyería virtual es viable para nosotros debido a que nos va a permitir tener información precisa y en línea tanto para los usuarios como para el cliente. Dentro de esta información podemos contar con:

* Estado de un pedido apenas se registra y su respectivo histórico.
* Administrar usuarios y clientes.
* Manejo de información confidencial por usuario.
* Implementar un servidor seguro (SSL).

Para nuestro caso de estudio vamos a utilizar un software libre tanto para el desarrollo como para el almacenamiento.

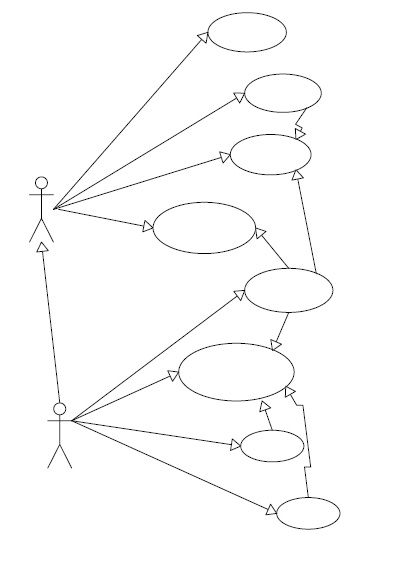
# DIAGRAMAS Y CASOS DE USO

Sabemos hoy día lo sensible que resulta el manejo de la información a través de Internet, por esta razón debemos tomar ciertas medidas referentes a la seguridad de esta, las cuales son:

* Cada persona que ingrese al módulo de compra en la Joyería Virtual debe tener un id con su respectiva contraseña.
* Restricción para algunos módulos de acuerdo a cada perfil.
* Los usuarios no serán eliminados definitivamente, se llevará un control de los que no utilizan el sistema y se les dará de baja para que no accedan al portal, pero la información queda en la base de datos, con el fin de que en un futuro se les pueda enviar información de productos nuevos.
* Siempre realizar una solicitud de confirmación antes de finalizar algún proceso que involucre datos personales y/o compras en línea.

Acá vamos a detallar los procesos principales del sistema. Gráficamente se va a representar la relación entre el proceso principal y los otros procesos, al igual que los casos de uso de cada uno.

|  |  |
| --- | --- |
| CODIGO | DESCRIPCION |
| 1-001 | Uso de la aplicación |
| 1-002 | Identificación |
| 1-003 | Búsqueda de artículos |
| 1-004 | Añadir artículos a Solicitud |
| 1-005 | Enviar Pedido |
| 1-006 | Consultar el Pedido |
| 1-007 | Registrarse el comprador |
| 2-001 | Administración de la Aplicación |
| 2-002 | Identificación |
| 2-003 | Administración de usuarios |
| 2-004 | Administración de artículos |
| 2-005 | Administración de pedidos |
| 3-001 | Informes de la Aplicación |
| 3-002 | Identificación |
| 3-003 | Informe de usuarios |
| 3-004 | Informe de artículos |
| 3-005 | Estadística de pedidos |



* **Identificador: 1-002**

**Título:** Identificación en la aplicación

1. **Características**
   1. **Objetivo:** Describe el proceso de identificación del usuario en la aplicación.
   2. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
   3. **Precondiciones:** Tener usuario, acceso y permisos a la plataforma
   4. **Condiciones de éxito:** El usuario queda validado en el sistema
   5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema o datos de acceso incompletos o erróneos

**Actor principal:** Usuario

**Evento:** Selección de opción de identificación en el sistema

1. **Descripción funcional del proceso**
   1. El usuario elige la opción para identificarse en el sistema
   2. El sistema muestra los campos que debe digitar el usuario.
   3. El usuario introduce los valores.
   4. El sistema valida que la información digitada sea correcta, de lo contrario mostrará un mensaje de error.
   5. Al validar la información e ingresar al sistema aparecerá una pantalla de bienvenida.

* **Identificador: 1-003**

**Título:** Búsqueda de artículos

* + - 1. **Características**
         1. **Objetivo:** describe el proceso de búsqueda de artículos dentro de la tienda
         2. **Ámbito:** Creación de Tienda Virtual
         3. **Precondiciones:** Estar dentro de la aplicación.
         4. **Condiciones de éxito:** el usuario encuentra una lista con los artículos que cumplen la búsqueda solicitada
         5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema.
  1. **Actor principal:** Usuario
  2. Evento: selección de opción para buscar artículos

1. **Descripción funcional del proceso**
   1. Es el usuario quien selecciona los artículos en los que está interesado
   2. El usuario añade uno o varios artículos a una solicitud
   3. Si el artículo no existe, se crea una línea nueva en la solicitud
   4. El sistema debe indicar al usuario que ha realizado una adición a su solicitud de compra

* **Identificador: 1-004**

**Título:** Añadir artículos de acuerdo a solicitud

* + - 1. **Características**
         1. **Objetivo:** Describe el proceso de adición de nuevos artículos a la solicitud requerida.
         2. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
         3. **Precondiciones:** Estar dentro de la aplicación y haber realizado una búsqueda de artículos
         4. **Condiciones de éxito:** El artículo se añade a una nueva solicitud
         5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema.
  1. **Actor principal:** Usuario

**Evento:** Es el usuario quien selecciona que añadir a su solicitud

1. **Descripción funcional del proceso**
2. El usuario tiene la opción de realizar una búsqueda de artículos dentro del sistema
3. La aplicación muestra un formulario para digitar los criterios de búsqueda

* **Identificador: 1-005**

**Título:** Enviar pedido

1. **Características**
   1. **Objetivo:** Describe el proceso de un pedido para su trámite
   2. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
   3. **Precondiciones:** Estar dentro de la aplicación y debe tener artículos en su solicitud
   4. **Condiciones de éxito:** El pedido se crea en el sistema
   5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema.
   6. **Actor principal:** Usuario

**Evento:** El usuario selecciona la opción para añadir un artículo a su solicitud

1. **Descripción funcional del proceso**
   1. Es el usuario quien selecciona enviar la solicitud
   2. El sistema crea un pedido de acuerdo a la solicitud requerida por el usuario
   3. EL sistema informa al usuario de la creación del pedido satisfactoriamente

* **Identificador: 1-006**

**Título: Consultar pedido**

1. **Características**
2. **Objetivo:** Describe el proceso de consulta del histórico de los pedidos de un usuario
3. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
4. **Precondiciones:** el usuario debe haber ingresado al sistema
5. **Condiciones de éxito:** el sistema muestra el historial de pedidos hechos por el usuario
6. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema o el sistema no muestra este historial
7. **Actor principal:** Usuario
8. **Evento:** el usuario puede visualizar el histórico de pedidos
9. **Descripción funcional del proceso**
   1. El usuario puede ver el histórico de sus pedidos

* **Identificador: 1-007**

**Título: Registrarse el comprador**

**1. Características**

**a. Objetivo:** Describe el proceso de registro de un usuario que desea comprar en nuestra tienda virtual

**b.** **Ámbito:** Creación de Tienda Online

**c.** **Precondiciones:** el usuario debe estar navegando dentro de la aplicación

**d.** **Condiciones de éxito:** el comprador es creado en el sistema

**e.** **Condiciones de fallo:** Error en el sistema o el usuario no se puede crear

**f.** **Actor principal:** Usuario

**g. Evento:** el usuario selecciona dentro de la aplicación la opción de darse de alta, o quedar habilitado

**2. Descripción funcional del proceso**

a. Es el usuario quien selecciona el darse o no de alta en la aplicación

* 1. El sistema muestra un formulario el cual debe ser diligenciado para acceder al sistema, al finalizar el usuario oprime el botón de Aceptar.
  2. El sistema valida que la información suministrada esté bien y finaliza el proceso informando al usuario que ya puede acceder y realizar transacciones en la aplicación.
* **Identificador: 2-001**

**Título:** Administración de la aplicación

**1. Características**

**a. Objetivo:** Describe el proceso de identificación del usuario en la aplicación.

**b. Ámbito:** Creación de Tienda Online

**c. Precondiciones:** Tener usuario, acceso y permisos a la plataforma

**d. Condiciones de éxito:** El usuario queda validado en el sistema

**e. Condiciones de fallo:** Error en el sistema o datos de acceso incompletos o erróneos

**Actor principal:** Usuario

**Evento:** Selección de opción de identificación en el sistema

1. **Descripción funcional del proceso**
   1. El usuario elige la opción para identificarse en el sistema
   2. El sistema muestra los campos que debe digitar el usuario.
   3. El usuario introduce los valores.
   4. El sistema valida que la información digitada sea correcta, de lo contrario mostrará un mensaje de error.
   5. Al validar la información e ingresar al sistema aparecerá una pantalla con el mensaje de Usuario registrado (administrador) y podrá acceder a la administración de usuarios, artículos y pedidos.

* **Identificador: 2-002**

**Título:** Administración de los usuarios

**1. Características**

**a. Objetivo:** Describe el proceso de administración de usuarios en la aplicación.

**b. Ámbito:** Creación de Tienda Online

**c. Precondiciones:** Tener usuario, acceso y permisos a la plataforma

**d. Condiciones de éxito:** El usuario es el encargado de dar adicionar, eliminar o modificar usuarios en la plataforma

**e. Condiciones de fallo:** Error en el sistema o las acciones no se pueden realizar

**Actor principal:** Usuario

**Evento:** Selección de opción de administración de usuarios

**2. Descripción funcional del proceso**

a. Dentro de la aplicación el administrador selecciona la opción de adicionar, eliminar o modificar usuarios

b. El sistema muestra opciones de búsqueda, creación, eliminación o modificación de usuarios

c. Al realizar cualquier proceso, el sistema muestra un mensaje confirmando la acción a realizar

d. El sistema valida que la información digitada sea correcta, de lo contrario mostrará un mensaje de error.

* **Identificador: 2-003**

**Título:** Administrador de artículos

* + - 1. **Características**
         1. **Objetivo:** Describe el proceso de administración de artículos.
         2. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
         3. **Precondiciones:** Tener usuario, acceso y permisos a la plataforma
         4. **Condiciones de éxito:** El administrador es el que ingresa, elimina o modifica artículos en el sistema
         5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema o que no se puedan realizar las acciones dadas.
  1. **Actor principal:** Usuario

**Evento:** Seleccionar la opción para administrar los artículos

**2. Descripción funcional del proceso**

a. Dentro de la aplicación el administrador selecciona la opción de adicionar, eliminar o modificar artículos

b. El sistema muestra opciones de búsqueda, creación, eliminación o modificación de artículos

c. Al realizar cualquier proceso, el sistema muestra un mensaje confirmando la acción a realizar

d. El sistema valida que la información digitada sea correcta, de lo contrario mostrará un mensaje de error.

* **Identificador: 2-004**

**Título:** Administrador de pedidos

* + - 1. **Características**
         1. **Objetivo:** Describe el proceso de administración de pedidos.
         2. **Ámbito:** Creación de Tienda Online
         3. **Precondiciones:** Tener usuario, acceso y permisos a la plataforma
         4. **Condiciones de éxito:** El administrador es el que ingresa, elimina o modifica pedidos al sistema
         5. **Condiciones de fallo:** Error en el sistema o que no se puedan realizar las acciones dadas.
  1. **Actor principal:** Usuario

**Evento:** Seleccionar la opción para administrar los pedidos

**2. Descripción funcional del proceso**

a. Dentro de la aplicación el administrador selecciona la opción de adicionar, eliminar o modificar pedidos

b. El sistema muestra opciones de búsqueda, creación, eliminación o modificación de pedidos

c. Al realizar cualquier proceso, el sistema muestra un mensaje confirmando la acción a realizar

d. El sistema valida que la información digitada sea correcta, de lo contrario mostrará un mensaje de error.

# ACTAS DE REUNIÓN

Las actas 1 y 2 fueron las que se realizaron con los otros compañeros

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ACTA DE REUNIONES** | | | |
| **Responsable:** | **FECHA** | **NOMBRE DEL PROYECTO/ASUNTO** | **N° Acta** |
|  | 03/06/2019 | Tienda Virtual Joyeria Modrick | 3 |
| **Integrantes de la Reunión:** | | | |
| Fernando Rodríguez  Arnoldo Suárez | | | |
|  | | | |
| **Objeto de la reunión /conferencia** | | | |
| Discusión y planteamiento de los casos de uso, analizando todos los escenarios posibles que se puedan presentar en el desarrollo de la tienda virtual | | | |
|  | | | |
| **Próximas acciones** | | | |
| En la siguiente reunión se discutirán los avances con respecto al desarrollo de los casos de uso y las pruebas requeridas | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ACTA DE REUNIONES** | | | |
| **Responsable:** | **FECHA** | **NOMBRE DEL PROYECTO/ASUNTO** | **N° Acta** |
|  | 08/06/2019 | Tienda Virtual Joyeria Modrick | 4 |
| **Integrantes de la Reunión:** | | | |
| Fernando Rodríguez  Arnoldo Suárez | | | |
|  | | | |
| **Objeto de la reunión /conferencia** | | | |
| Parametrización de la base de datos que se utilizara para el catálogo virtual | | | |
|  | | | |
| **Próximas acciones** | | | |
| En la siguiente reunión se discutirán los avances con respecto al desarrollo de la base de datos y el diseño de los casos de uso y las pruebas requeridas | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ACTA DE REUNIONES** | | | |
| **Responsable:** | **FECHA** | **NOMBRE DEL PROYECTO/ASUNTO** | **N° Acta** |
|  | 12/06/2019 | Tienda Virtual Joyeria Modrick | 5 |
| **Integrantes de la reunión:** | | | |
| Fernando Rodríguez  Arnoldo Suárez | | | |
|  | | | |
| **Objeto de la reunión /conferencia** | | | |
| Presentación de los avances del proyecto de la tienda virtual. Se ha lograda un importante avance mostrando una interfaz grafica bastante amigable al usuario y de fácil navegación. Se pretende que el front-end presentado en la reunión sea el definitivo.  Ya están definidos los módulos necesarios de la tienda. Se realizaron pruebas sobre el desarrollo entregado hasta la fecha. En términos generales, el resultado fue bueno, realizando las pruebas necesarias para llegar a este punto, sin embargo, se debe corregir la conexión con la bd, que en algunas ocasiones presenta fallas. | | | |
|  | | | |
| **Próximas acciones** | | | |
| En la siguiente reunión se discutirá el avance del desarrollo de los módulos faltantes del catálogo, definiendo tiempos de entrega y las respectivas pruebas | | | |

# CONCLUSIONES

Hasta el momento, podemos afirmar que el avance del proyecto se está desarrollando de manera satisfactoria. El equipo de trabajo ha estado acorde con el catálogo. Hemos logrado plasmar importantes ideas que se van a ver a medida que sea utilizada la plataforma.

# CONTROL DE CAMBIOS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **FECHA** | **DESCRIPCIÓN** |
| 02 | Junio 18 2019 | Segunda entrega. La segunda versión del documento que incluye:   * Introducción * Descripción Del Problema * Objetivos * Justificación * Diagrama de casos de uso * Actas de reunión * Conclusiones |

# MONITOREO Y CONTROL

Lo que realizamos como monitoreo y control de nuestro proyecto fue un conjunto de actividades que nos permitieron verificar la puesta en marcha y el avance de acuerdo a lo planeado al inicio del semestre. Tuvimos que supervisar todo lo concerniente a las actividades y tareas que tenían que ver con este trabajo para que fueran realizadas de manera adecuada y el seguimiento al recurso humano que se involucró. Fue de vital importancia la metodología TSP, ya que nos dio la pauta para llevar a cabo ciertas acciones y así poder medir de una manera correcta el inicio, proceso, desarrollo y final del proyecto, cumpliendo así los objetivos trazados desde el comienzo.

Algo que nos costó mucha dificultad fue el uso de la plantilla TSP en Excel, la cual fue proporcionada por nuestro profesor para la gestión de este proyecto, sin embargo, pudimos ver como esta influye en la toma de decisiones y la implementación de la metodología.

# REVISION DE LA ADMINITRACION DEL PROYECTO

Revisión de la administración del proyecto, en este punto hicimos los planes de calidad realizando revisiones que tienen que ver con el código que corresponde al diseño, desarrollo y las pruebas del proyecto en general.

# EVIDENCIA DE LA ADMINISTRACION DEL TRABAJO

Esta revisión de la administración es importante antes de arrancar la fase postmorten porque de acuerdo al tamaño la podemos dividir en módulos. Por ejemplo, en nuestro caso estamos vendiendo joyas y al momento de realizar los requerimientos necesarios del cliente vimos que el sistema no será muy amplio, ya que va a tener categorías de acuerdo a los productos (Collares, pendientes, relojería, brazalete, accesorios) y se hará un desarrollo aparte para las ventas. Esto nos indica que dividimos en dos módulos, uno el muestrario y el otro las ventas, el cual al momento de realizar las pruebas del sistema no arrojo ningún error.

# CUMPLIMIENTO DE OBJETIVOS

Cumplimiento de objetivos: el desarrollo del proyecto se dio casi como terminado dando cumplimiento a los objetivos propuestos:

* Cómo objetivo principal teníamos el de implementar una tienda virtual desarrollada para aplicaciones tipo web.
* Teniendo en cuenta los elementos del comercio electrónico, quisimos poner una línea de productos de joyería para tiendas virtuales.
* Se llevó a cabo el diseño e implementación de la tienda de acuerdo a las características y funcionalidades expuestas al inicio de este proyecto.
* Se realizó un plan de pruebas de acuerdo con el desarrollo del aplicativo.
* Se diseñó la arquitectura de la línea de los productos usando un lenguaje de programación apropiado para la web y luego de la investigación y la selección de las características del modelo de variabilidad dimos paso al desarrollo de componentes de software en donde pudimos explorar dos frameworks de desarrollo web y así pudimos determinar la implementación del más adecuado.
* De una manera guiada y adecuada llevamos a cabo la configuración de los productos que se van a adquirir en la tienda, teniendo en cuenta las elecciones del usuario y las restricciones necesarias de los productos a la venta.

# ANALISIS

El análisis que realizamos del plan de negocios nos permite reconocer fortalezas y debilidades, lo que significa poder superar una debilidad que nos impide alcanzar una meta logrando así una fortaleza y oportunidad de mejora. Por esta razón vamos a mostrar un análisis que nos ayude a lograr los propósitos.

DEBILIDADES

* No tener el conocimiento adecuado para producir o elaborar joyas en altos volúmenes sabiendo que no conocemos personas capacitadas que puedan dirigir el proceso de producción de joyas en grandes cantidades.
* No tener los recursos necesarios para establecer un taller competente y tecnificado para la fabricación de las joyas. También, debido a la economía de nuestro país, no resulta fácil encontrar inversionistas.
* Algo que afecta terriblemente este mercado es el contrabando y sobre todo de joyas de mala calidad.

OPORTUNIDADES

* Ingresar a un mercado que no ha sido muy explorado, ya que existen pocas empresas nacionales en la fabricación y venta online.
* El diseño hace que sea un punto a nuestro favor, ya que se cuenta con personal idóneo para la elaboración de joyas de acuerdo al gusto del cliente.
* Se abren nuevos mercados debido a la innovación, tanto de los productos como de las ventas online.
* De acuerdo a la demanda, hace que nuestro personal adquiera experiencia y así mismo garantice la calidad de nuestros productos.

FORTALEZAS

* Debido al gran diseño y fabricación hace que se tenga un potencial alto para exportar los productos.
* Toda la materia prima que se utiliza es nacional, lo que hace que nuestros productos sean apetecidos fuera del país.
* La calidad e innovación de nuestros productos hace que estemos a la vanguardia, tanto en diseño como en tecnología.
* El poder llegar a mercados internacionales hace que las joyas tengan un valor adicional.

AMENAZAS

* La llegada de muchos y nuevos competidores, ofreciendo productos nuevos o más económicos.
* La economía del país genera algo de inestabilidad.
* Al haber mas competencia, hace que se genere exclusividad en la elaboración de las joyas.
* EL precio del oro y su variabilidad de acuerdo al mercado internacional

# CONCLUSIONES

* Vemos como hoy día en el campo de las aplicaciones web, se pueden realizar aportes tecnológicos con el fin de promover e incentivar su uso teniendo como resultado reducción en el tiempo de desarrollo y en los costos de implementación.
* Herramientas de desarrollo útil pueden ser estos productos de software que agilizan implementar una aplicación ya que se desarrollan pequeños componentes de software que se acoplan entre si para hacer una aplicación mucho mayor.
* El haber utilizado framework permitió que se pudieran desarrollar de manera rápida y organizada.